

Taalwijs in de digitale wereld



Wil je je Frans naar een hoger niveau tillen? Denk dan eens aan een paar weekjes Frankrijk. Of wil je werken aan je Engels? Dan is een verblijf in Londen een goede optie. Voor scholen is het helaas onmogelijk om Europa te doorkruisen om leerlingen vreemde talenonderwijs te geven. Althans, in real life. In de virtuele wereld is het wel degelijk mogelijk om tijdens 'stedentrips' te werken aan de taalvaardigheid van leerlingen. Dat bewijst De Digitale School.

Het fenomeen taaldorp is niet vreemd in het talenonderwijs. Taaldorpen zijn de laatste jaren populaire oefen- en toetsvormen geworden, met name voor leerlingen uit de onderbouw. Veelal wordt op scholen de aula of de gymzaal omgebouwd tot een dorpje met diverse winkels, een apotheek, een politiebureau en een restaurant. Dit om op een praktische manier mondelinge (taal)vaardigheden te leren. De virtuele taaldorpen van digischool bieden de mogelijkheid om bovenstaande online uit te voeren. Dat scheelt een hoop ruimte, tijd en mankracht.

De Digitale School biedt op de website www.digischool.nl/3d een tweetal virtuele dorpen waarin leerlingen door het uitvoeren van verschillende opdrachten kunnen werken aan hun taalvaardigheid. Spelers kunnen op dit moment kiezen uit het virtuele Engelse dorp 'Chatterdale' of het Franse 'Parolay'. De leerlingen kruipen op school of thuis achter de computer, starten de speciale virtuele viewer, zetten hun headset op en loggen met hun eigen account in, waarna zij met hun eigen avatar in de virtuele omgeving verschijnen. Via allerlei opdrachten begeven de leerlingen zich door het virtuele dorp. Zo krijgt een leerling bijvoorbeeld de opdracht om op het politiebureau te melden dat zijn mobieltje is gestolen, moet hij in het hotel proberen een overnachting met ontbijt te boeken of kan hij in het café aan de bar gaan zitten en een consumptie bestellen.

De voertaal in de Chatterdale is Engels, in Parolay wordt Frans gesproken. Daarnaast is De Digitale school op dit moment bezig met vergaren van fondsen voor het opzetten van een Duits en misschien zelfs een Spaans dorp. Chatterdale is uitgerust met onder andere een kerk, een modezaak, een computershop, een hotel, een apotheek en een postkantoor. Elk gebouw van de zeventien gebouwen in het virtuele dorp heeft een bewoner of shopkeeper. Deze bewoners zijn kant en klare

Digischool avatars, die 'bemand' kunnen worden door eigen leraren op school of thuis achter de computer, leerlingen uit hogere klassen of zelfs studenten Engels van een aantal hogescholen of native speakers. Hierdoor is de omgeving – nu nog – alleen tijdens schooluren actief, in de toekomst zullen leerlingen ook zelfstandige opdrachten kunnen uitvoeren.

De gebouwen beschikken ieder over een eigen audiosysteem. Wanneer iemand bij het politiebureau naar binnen loopt en daar een gesprek voert met een agent, kunnen alleen degenen die op dat moment in het gebouw aanwezig zijn, het gesprek horen.

Docenten die geïnteresseerd zijn in de taaldorpen, kunnen een training volgen bij de Digitale School waarin zij de vaardigheden leren die nodig zijn om in deze virtuele wereld rond te lopen en opdrachten uit te voeren. Na de training krijgen de docenten een jaar lang toegang tot het dorp, waar zij dan met de leerlingen aan de slag kunnen gaan. Gemiddeld hebben de leerlingen een uur of twee nodig om het dorp en hun avatar te verkennen, waarna zij met de opdrachten aan de slag gaan.

Op de landelijke studiedag van Levende Talen in Utrecht heeft Digischool 3D met het 'virtuele taaldorpen' project de publieksprijs van het Europees Talenlabel gewonnen en tevens een eervolle vermelding van de jury ontvangen. Het Europees Talenlabel is een Europese prijs voor innovatieve talenprojecten. In Nederland organiseert het Europees Platform – internationaliseren in onderwijs de wedstrijd, in opdracht van het Ministerie van OCW. Op dit moment zijn zeventien docenten op zestien scholen in Nederland de cursus aan het volgen om de virtuele taaldorpen te kunnen gebruiken. Voor meer informatie, www.digischool.nl/3d of www.chatterdale.nl

